

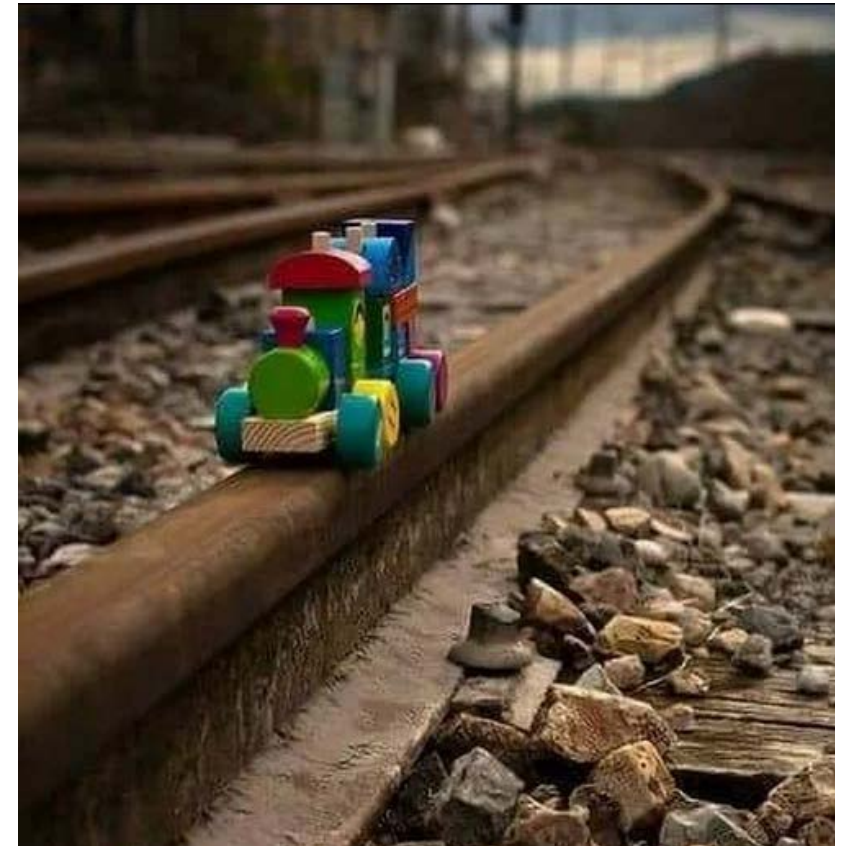


IL GIOCO

I Giochi e gli Uomini: la maschera e la vertigine

IL GIOCO

- *il gioco è la prima attività sociale*
- *i giochi individuali si svolgono in pubblico*
- *gamers e campionati di videogames*
- *anni '70/'80 i giochi da bar*



COSA RENDE IL GIOCO GIOCO

È un'attività:

- 1. Libera, non c'è obbligo*
- 2. Separata, in termini di tempo e spazio*
- 3. Incerta, né lo svolgimento e né il risultato sono stabiliti a priori*
- 4. Improduttiva, non crea né beni né ricchezze*
- 5. Regolata, codice di regole che vale solo all'interno dello spazio-tempo del gioco*
- 6. Fittizia, completamente separata dalla vita normale*

COME CLASSIFICARE I GIOCHI

- *Giochi da bambini?*
- *Giochi da tavolo?*
- *Giochi di carte?*
- *Giochi sportivi?*
- *Videogiochi?*



PUNTI DI VISTA

La proposta di Caillois

Classifichiamo i giochi pensando all'atteggiamento del giocatore di fronte ad essi



*Forme culturali ai margini
del meccanismo sociale*

*Forme istituzionali integrate
alla vita sociale*

Degenerazione

<i>AGON</i>	<i>Sport</i>	<i>Concorrenza in campo commerciale, esami e concorsi</i>	<i>Violenza, volontà di potenza, astuzia, inganno</i>
<i>ALEA</i>	<i>Lotterie e casinò</i>	<i>Speculazione in Borsa</i>	<i>Superstizione, astrologia</i>
<i>MIMICRY</i>	<i>Carnevale, teatro, cinema, mito divistico</i>	<i>Uniforme, etichetta cerimoniale, professioni rappresentative</i>	<i>Alienazione, sdoppiamento della personalità</i>
<i>ILINX</i>	<i>Sci, alta acrobazia, sport estremi, ebbrezza della velocità</i>	<i>Tutte le professioni il cui esercizio implica il dominio della vertigine</i>	<i>Alcolismo e droghe</i>

AGON E ALEA – MIMICRY E ILINX

Le due facce della medaglia

- *Agon e Alea – la regola*
- *Mimicry e Ilinx – assenza di regola*



PER GIOCO I SIGNIFICATI DI GIOCO

- *Mettersi in gioco*
- *Entrare in gioco*
- *Il gioco non vale la candela*
- *Il gioco degli ingranaggi*
- *In inglese i significati di *to play**
- *Stare al gioco*
- *e poi...*