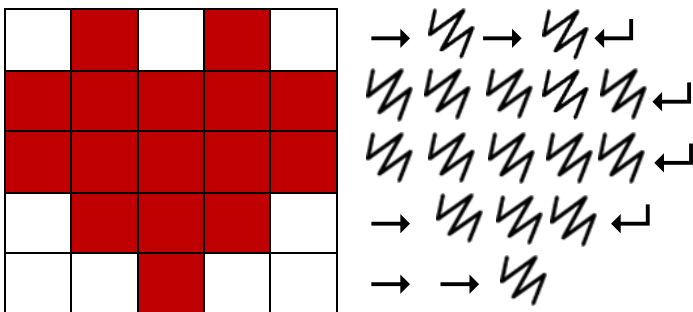


PIXEL ART

Simboli per programmare

- muovi di un quadrato
- ↵ vai a capo e inizia nuova riga
- ⚡ riempi quadrato

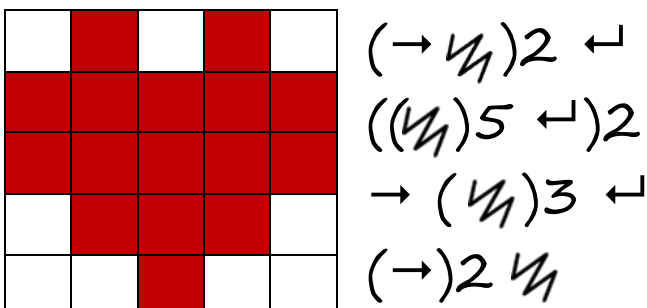
Questo disegno lo possiamo riprodurre con le istruzioni che abbiamo indicato si inizia dall'angolo in alto a sinistra



Aggiungiamo dei simboli per programmare

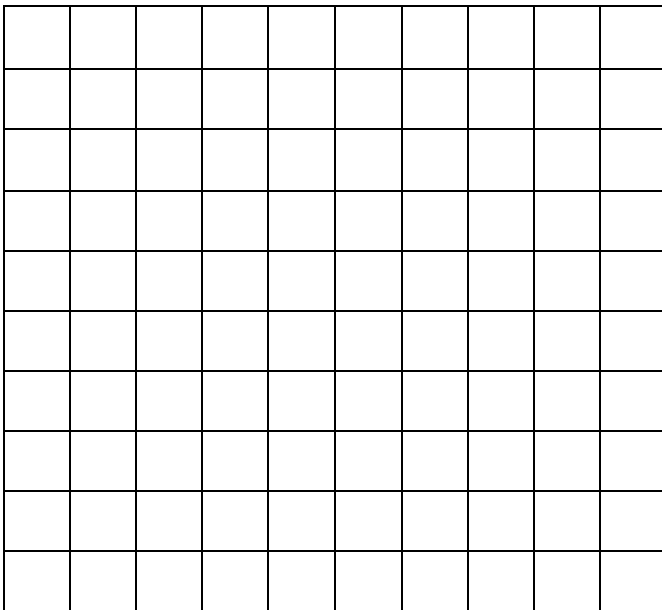
(istruzione) 2 significa ripeti il contenuto della parentesi per le volte indicate dal numero

Proviamo a riscrivere le istruzioni per il disegno di prima, si inizia sempre dall'angolo in alto a sinistra



Prova questo codice con una griglia di 10 quadretti per lato

(→)3 (↘)1 ↖
(→)3 (↘)2 ↖
(→)2 (↘)4 ↖
(→ (↘)5 ↖)2
(→)3 (↘)4 ↖
(→)3 (↘)5 ↖
(→)3 (↘)6 ↖
(→)3 (↘)7 ↖
(↘)10



E ora prova a scrivere un codice da far eseguire ad un tuo compagno