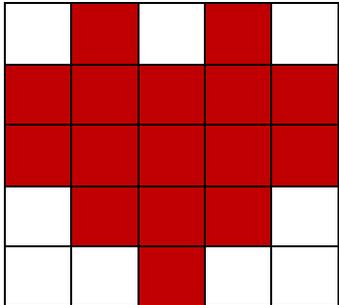


PIXEL ART

Simboli per programmare

- muovi di un quadrato
- ↵ vai a capo e inizia nuova riga
- ⚡ riempi quadrato

Questo disegno lo possiamo riprodurre con le istruzioni che abbiamo indicato si inizia dall'angolo in alto a sinistra

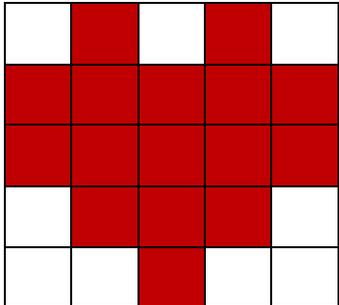


→ ⚡ → ⚡ ↵
⚡ ⚡ ⚡ ⚡ ⚡ ↵
⚡ ⚡ ⚡ ⚡ ⚡ ↵
→ ⚡ ⚡ ⚡ ↵
→ → ⚡

Aggiungiamo dei simboli per programmare

(istruzione) 2 significa ripeti il contenuto della parentesi per le volte indicate dal numero

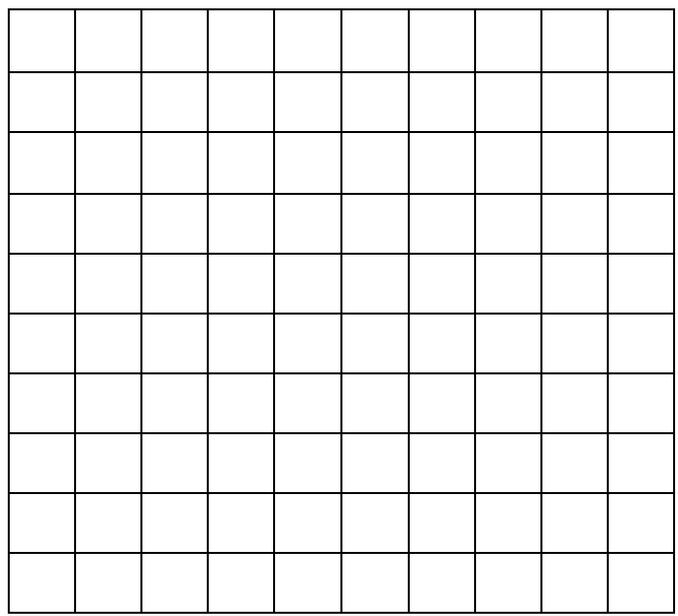
Proviamo a riscrivere le istruzioni per il disegno di prima, si inizia sempre dall'angolo in alto a sinistra



(→ ⚡)2 ↵
((⚡)5 ↵)2
→ (⚡)3 ↵
(→)2 ⚡

Prova questo codice con una griglia di 10 quadretti per lato

(→)3 (↘)1 ←
(→)3 (↘)2 ←
(→)2 (↘)4 ←
(→ (↘)5 ←)2
(→)3 (↘)4 ←
(→)3 (↘)5 ←
(→)3 (↘)6 ←
(→)3 (↘)7 ←
(↘)10



E ora prova a scrivere un codice da far eseguire ad un tuo compagno